

"1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET"

Руководство по интеграции дизайна



1С-БИТРИКС



Содержание

Введение	3
Глава 1. Создание сайта	4
Глава 2. Общие принципы интеграции	7
ШАБЛОН САЙТА	7
Управление шаблонами	8
Включаемые области и компоненты	11
ОБЪЕКТЫ ASP.NET.....	13
MasterPage	13
ContentPlaceholder.....	14
Глава 3. Интеграция в деталях	17
СТРУКТУРА ФАЙЛОВ	17
СВОЙСТВА СТРАНИЦ И РАЗДЕЛОВ.....	18
СОЗДАНИЕ И РЕДАКТИРОВАНИЕ ШАБЛОНА САЙТА.....	18
Служебные области.....	20
Включение таблиц стилей	21
Подключение административной панели.....	22
Добавление html-кода.....	22
Добавление ContentPlaceholder	23
Вывод графики.....	23
Размещение компонентов	24
Применение шаблонов к сайту.....	24
РАБОТА С КОМПОНЕНТАМИ.....	25
Размещение компонента	26
Управление содержимым компонента	27
Редактирование параметров компонента	28
Копирование шаблона компонента	30
Редактирование шаблона компонента.....	31
Редактирование CSS-файла шаблона компонента.....	32
Компонент Меню	33
Компонент Включаемая область	37
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФАЙЛОВ ЯЗЫКОВЫХ СООБЩЕНИЙ.....	40
Приложение 1. Рекомендации по подготовке HTML шаблона	41
Приложение 2. Страница для печати	42
Приложение 3. Добавление кнопок в административную панель	44
Заключение	45



Введение

Руководство по интеграции предназначено для разработчиков веб-сайтов на основе программного продукта "*1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET*". При составлении документа подразумевалось, что разработчик владеет базовыми технологиями для разработки веб-сайта, такими как **HTML**, **CSS**, а так же владеет основами технологии работы с платформой **ASP.NET**.

Целью документа является разъяснение основных принципов интеграции дизайна, а также объяснение частных ключевых моментов в процессе создания шаблона сайта.

Интеграция дизайна возможна как средствами самой системы "*1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET*", так и с помощью **Microsoft Visual Studio**. В данном руководстве будет рассмотрен вариант интеграции дизайна с помощью штатных средств системы.

Если у вас возникнут дополнительные вопросы по работе с продуктом, то вы можете обратиться в службу [технической поддержки](#) или на [форумы](#) компании "*1С-Битрикс*".



Глава 1. Создание сайта

Демонстрационная версия продукта представлена только одним сайтом. Его основная задача – ознакомление с возможностями продукта. Для более детального изучения процесса интеграции сайта с системой рекомендуется не изменять существующий, а создать новый сайт. И затем создать шаблон дизайна для вашего сайта.

Управление сайтами системы выполняется в **Административном разделе** на странице *Настройки > Настройки продукта > Сайты > Список сайтов* (Рис. 1.1).

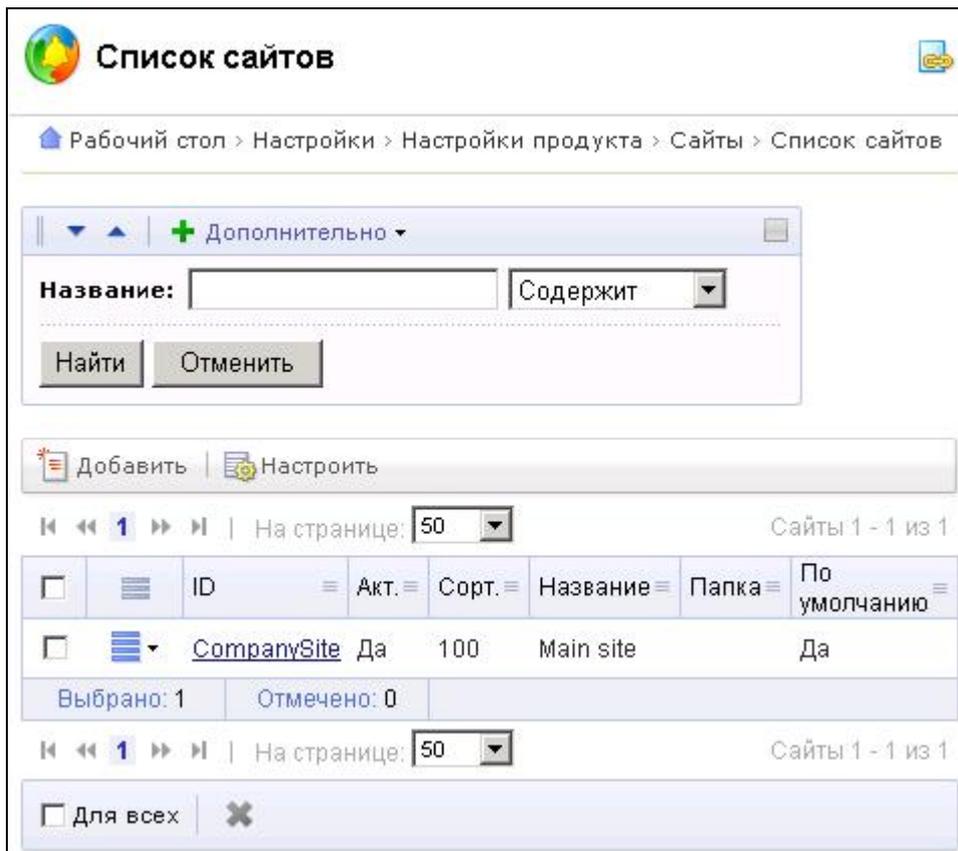


Рис. 1.1 Список сайтов

Для создания нового сайта:

- Ø Перейдите на страницу *Контент > Структура сайта*.
- Ø Создайте папку для нового сайта в папке, где установлен продукт *"1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET"*.
- Ø Скопируйте в эту папку файл **default.aspx** из папки, где установлен продукт *"1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET"*.
- Ø Перейдите в раздел *Настройки > Настройки продукта > Сайты > Список сайтов*.
- Ø Нажмите на кнопку **Добавить** на контекстной панели. Откроется форма создания нового сайта (Рис. 1.2).



Параметры

Редактирование сайта

*ID:

Активен:

*Название:

Параметры для определения сайта в публичном разделе:

*Язык:

По умолчанию:

Доменное имя:
(список доменных имен, каждое в новой строке)

Папка сайта:

*Сортировка:

Параметры:

Языковая культура:

*Название сайта:

URL сервера (без http://):

E-Mail адрес по умолчанию:

Шаблон:

*Шаблон	Сорт.	Тип условия	Условие
Шаблон сайта в стиле Web 2.0	10	[без условия]	
(нет)	20	[без условия]	
(нет)	30	[без условия]	

Рис. 1.2 Форма создания сайта

⚠ Примечание. Поля, отмеченные * - обязательны для заполнения.

∅ Заполните поля формы:

- **ID** – идентификатор сайта, вводится на латинице;
- **Активен** – установите флажок, если хотите, чтобы сайт отображался при обращении к нему;
- **Название** – название сайта, как он будет отображаться в общем списке сайтов в административном интерфейсе;



- **Язык** - выберите язык, на котором будет выводиться информация в публичном разделе;
- **По умолчанию** – установка этого флажка сделает сайт открывающимся по умолчанию;
- **Доменное имя** – введите доменное имя или список доменных имен (каждое с новой строки) сайта;

⚠ Примечание. Ввод доменного имени необходим только при использовании многосайтовости.

- **Папка сайта** – введите имя созданной папки для сайта;
- **Сортировка** – выберите порядок сортировки;
- **Языковая культура** – выберите вид используемой на сайте культуры;

⚠ Примечание. Под языковой культурой понимается не только язык сайта, но и способы задания дат, времени и кодировка.

- **Название сайта** – название сайта для публичного интерфейса;
- **URL сервера** – введите URL сервера, на котором размещён сайт;
- **E-mail адрес по умолчанию** – введите адрес отправителя сообщений сайта.
- **Шаблон** – выберите «Пустой шаблон для сайта по умолчанию».

☐ Сохраните внесенные изменения.

Сайт создастся.

- ☐ Откройте сайт, набрав в адресной строке браузера: *http://localhost:_номер_порта_/_имя_папки*. Вы увидите просто **Панель управления** и под ним – синее поле с текстом из первого сайта.



Глава 2. Общие принципы интеграции

Внешний вид сайта определяется шаблоном дизайна. Использование шаблона с программным кодом обеспечивает необходимую гибкость при реализации интернет-проекта, позволяет создавать как простые шаблоны, так и шаблоны с произвольной программной логикой и индивидуальным внешним видом. Система не устанавливает никаких ограничений в шаблонах и внешнем виде сайта.

Шаблон сайта

⚠ Шаблон дизайна - это внешний вид сайта, в котором определяется расположение различных элементов на сайте, художественный стиль и способ отображения страниц. Включает в себя *html* разметку, команды обращения к объектам *ASP.NET*, графические элементы, таблицы стилей, дополнительные файлы для отображения контента. Может также включать в себя шаблоны компонентов, шаблоны готовых страниц и снippets.

Гибкие возможности интеграции реализованы за счет разделения графической (оформительской) составляющей проекта и информационной (смысловой) составляющей. Задание графической части производится в шаблоне сайта, а так же с помощью файлов стилей. Задание информационной составляющей – с помощью модулей и компонентов.

Каждый из компонентов системы построен по аналогичному принципу. Компонент имеет оформительскую составляющую в виде шаблона и файла стилей и логическую составляющую, отвечающую за обработку собственно информации.

⚠ Внимание! Процесс перевода *HTML*-макета в полноценный *ASP.NET*-шаблон сайта заключается в замене *HTML*-кода макета дизайна на обращения к соответствующим объектам *ASP.NET* (*ContentPlaceholder*, серверным компонентам и программным компонентам "1С-Битрикс: Управление сайтом *ASP.NET*").

Общий алгоритм действий по созданию полноценного шаблона следующий:

- Ø Создание бланка шаблона в разделе *Настройки > Настройки продукта > Сайты > Шаблоны сайтов*;
- Ø Добавление в бланк шаблона нарезанного *HTML*-макета;
- Ø Задание области **ContentPlaceholder**;
- Ø Замена *HTML*-кода на вызов соответствующих объектов *ASP.NET* и программных компонентов "1С-Битрикс: Управление сайтом *ASP.NET*";
- Ø Применение шаблона к сайту.

Создание шаблона сайта рекомендуется выполнять на локальной демо-версии продукта. Готовый шаблон можно экспортировать в виде комплекта файлов на удаленный сервер и выполнить наполнение сайта содержанием на созданном шаблоне.

Удобство работы по созданию шаблона определяется:

- Ø возможностью использования визуального **HTML**-редактора;
- Ø поддержкой технологии **Drag and Drop** при работе с компонентами;
- Ø возможностью быстрого доступа к редактированию компонентов и свойств объектов.



Управление шаблонами

Все шаблоны хранятся в директории `/bitrix/templates/`. Набор файлов каждого шаблона находится в поддиректории, название которой соответствует идентификатору шаблона.

Каждый шаблон имеет схожую структуру файлов и поддиректорий. Простейший шаблон может состоять всего из нескольких основных файлов: **template.master**, **styles.css**, **template_styles.css**.

В каталоге шаблона могут быть также размещены другие файлы и компоненты. Посмотреть состав шаблона в *Менеджере файлов* можно, перейдя по ссылке, показанной рядом с идентификатором шаблона.

В виде отдельных файлов могут быть представлены любые области дизайна, которые предполагается использовать в шаблоне сайта, и к редактированию которых необходимо иметь быстрый доступ. Примерами таких областей могут служить: область с указанием авторских прав (copyright), область с контактной информацией и т.п.

Управление шаблонами дизайна осуществляется в **Административном разделе**:

- Ø Перейдите на страницу со списком шаблонов: *Настройки > Настройки продукта > Сайты > Шаблоны сайтов*. (Рис. 1.1)

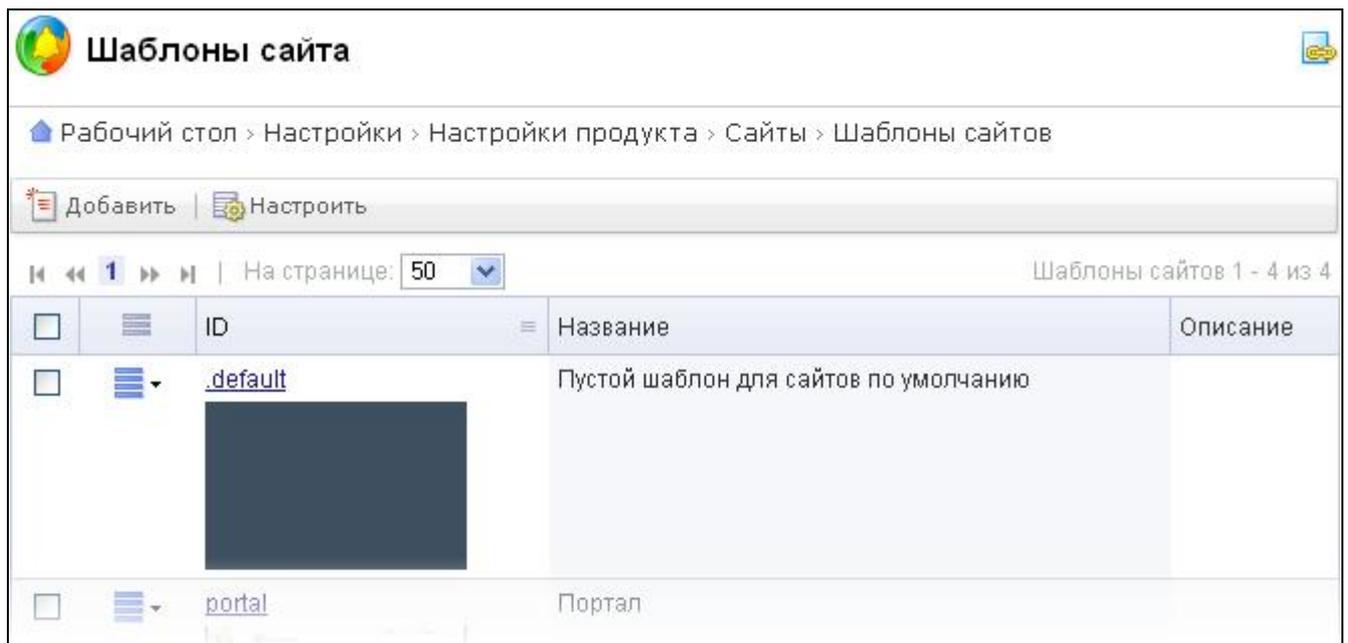


Рис. 2.1 Страница Шаблоны сайта

Форма, представленная на этой странице, позволяет просмотреть, отредактировать существующие шаблоны, а также добавить новые.

Для добавления шаблона необходимо воспользоваться кнопкой **Добавить** на контекстной панели.

⚠ Примечание: При создании нового шаблона задается его имя, название, описание для показа в списке, код шаблона внешнего вида сайта, таблицы стилей и набор используемых включаемых компонентов и картинок. При сохранении шаблона автоматически создается поддиректория `/bitrix/templates/<идентификатор_шаблона>`.

Для изменения шаблона необходимо воспользоваться командой **Изменить** в списке действий.



<input type="checkbox"/>	ID	Название	Описание
<input type="checkbox"/>	_default		Пустой шаблон для сайтов по умолчанию
<input type="checkbox"/>	printable		Версия сайт для печати
<input type="checkbox"/>	web20		Шаблон сайта в стиле Web 2.0

Выбр 0

Изм: 0

Страница: 50

Шаблоны сайтов 1 - 4 из 4

Для всех

- Изменить
- Копировать
- Удалить

Рис. 2.2 Список шаблонов

- Ø Перейдите к редактированию шаблона демо-сайта **Web 2.0**, выбрав действие **Изменить**. Откроется форма редактирования шаблона (Рис. 2.3).



Шаблон | Стили сайта | Стили шаблона | **Дополнительные файлы**

Настройки шаблона сайта

ID: [web20 \(~\bitrix/templates/web20\)](#)

Название:

Описание:

*** Внешний вид шаблона сайта:**

Использовать визуальный редактор

```
<?@ Master Language="C#" Inherits="Bitrix.UI.BXMasterPage" ?>
<html>
<head runat="server">
<META Name="keywords" Content="<%= Encode(Keywords["keywords"]) %>">
</head>
<body><form id="form1" runat="server"><bx:TemplateRequisite
runat="server" ID="Requisite"/>
  <div id="container">
    <div id="header">
      <div id="header_text">
        <h1>Моя компания</h1>
        <span>Быстро. Просто. Эффективно.</span> </div>

      <div id="company_logo"></div>

      <div class="search-form search" style="WIDTH: 200px">Поиск на
сайте
        <br />

      <bx:IncludeComponent id="SearchForm" runat="server"
componentname="bitrix:search.form" template=".default"
SearchUrlTemplate="&#126;/search.aspx?search=&#35;QUERY&#35;"/></div>

      <div id="login">
<bx:IncludeComponent id="AuthForm" runat="server"
```

Сохранить | Применить | Отменить

Рис. 2.3 Форма редактирования шаблона

На закладке **Шаблон** представлен внешний вид шаблона дизайна сайта. По умолчанию используется вывод шаблона в режиме кода. Есть возможность редактирования шаблона в режиме визуального редактора. Для этого:

- Ø Установите флажок в поле **Использовать визуальный редактор**. Страница перезагрузится в режиме визуального редактора (Рис. 2.4).

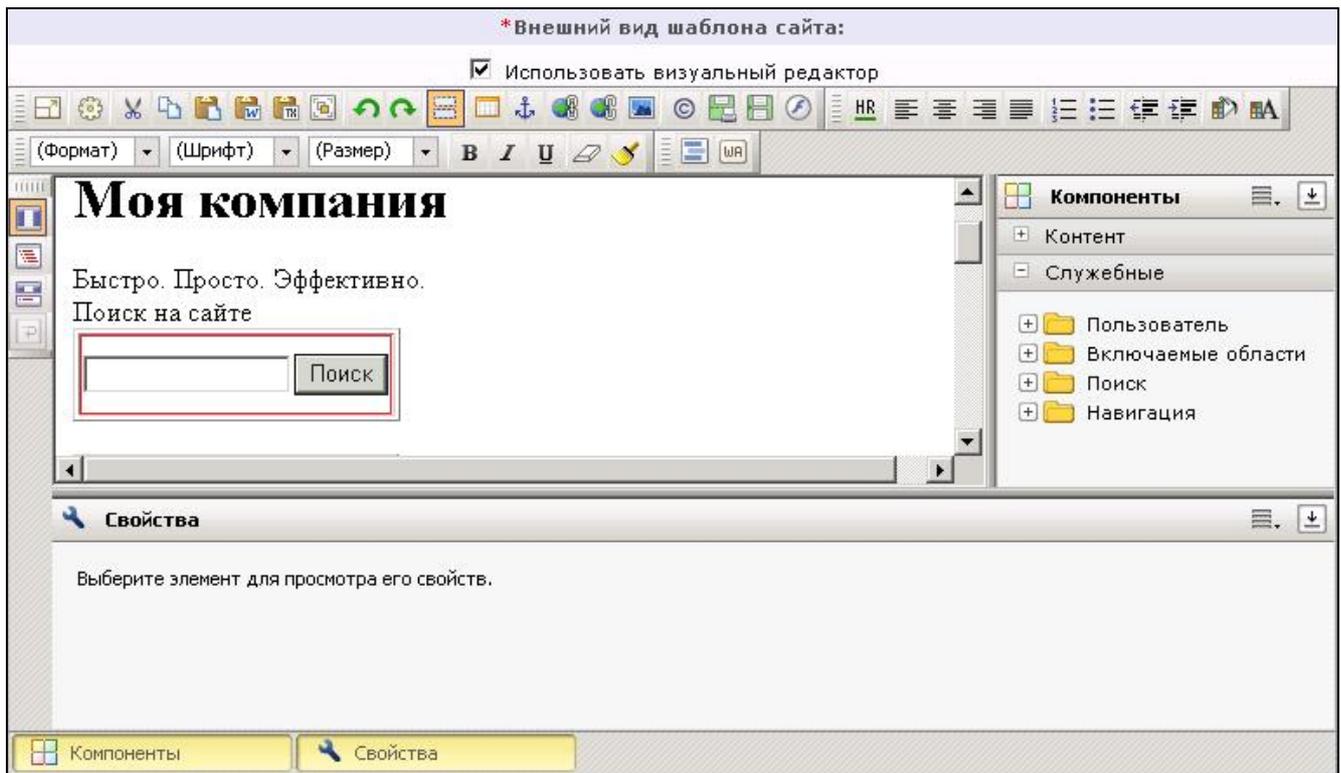


Рис. 2.4 Редактирование шаблона в визуальном режиме

Большинство компонентов, необходимых для создания шаблона, располагаются в разделе **Служебные**. Остальные – в соответствующих тематических группах (**Контент**, **Сервисы** и т.д.). Детально с работой визуального редактора можно познакомиться с помощью учебного курса [Визуальный HTML-редактор](#).

Каскадные стили, используемые в шаблоне, рекомендуется разделять на две таблицы стилей, хранящиеся в двух разных файлах. Оба файла находятся в директории `/bitrix/templates/<идентификатор_шаблона>/.`

Один из файлов носит название **styles.css** и содержит стили для представления информационного содержания страницы на сайте. Содержимое этого файла отображается при редактировании шаблона на закладке **Стили сайта**. Во втором файле – с именем **template_styles.css** - описаны стили для отображения текстов в самом шаблоне дизайна. Содержимое этого файла отображается при редактировании шаблона на закладке **Стили шаблона**.

Включаемые области и компоненты

Некоторые элементы дизайна в шаблоне представлены в виде программных компонентов. На Рис. 2.5 выделены компоненты и включаемые области в шаблоне Web 2.0.



Рис. 2.5 Включаемые области в шаблоне

Каждый компонент имеет свой собственный шаблон, определяющий форму вывода. Шаблон компонента состоит из файла **template.ascx** и файла **style.css**. Файлы хранятся в папке */bitrix/components/bitrix/имя_компонента/*.

Изменение формы вывода информации осуществляется за счет редактирования этих файлов. При этом не рекомендуется редактировать системный шаблон, расположенный в указанной папке. Шаблоны необходимо копировать в папку создаваемого шаблона сайта и там редактировать. Рекомендация связана с тем, что при обновлении компонента происходит полная перезапись всего содержимого папки компонента. Если был изменен шаблон и файл **css**, то внесенные изменения будут потеряны.

Переход к редактированию параметров шаблона удобнее всего осуществлять из режима **Разработка** (закладка  Разработка на административной панели, Рис. 2.6), который включает в себя действия, необходимые для разработки и верстки сайта.

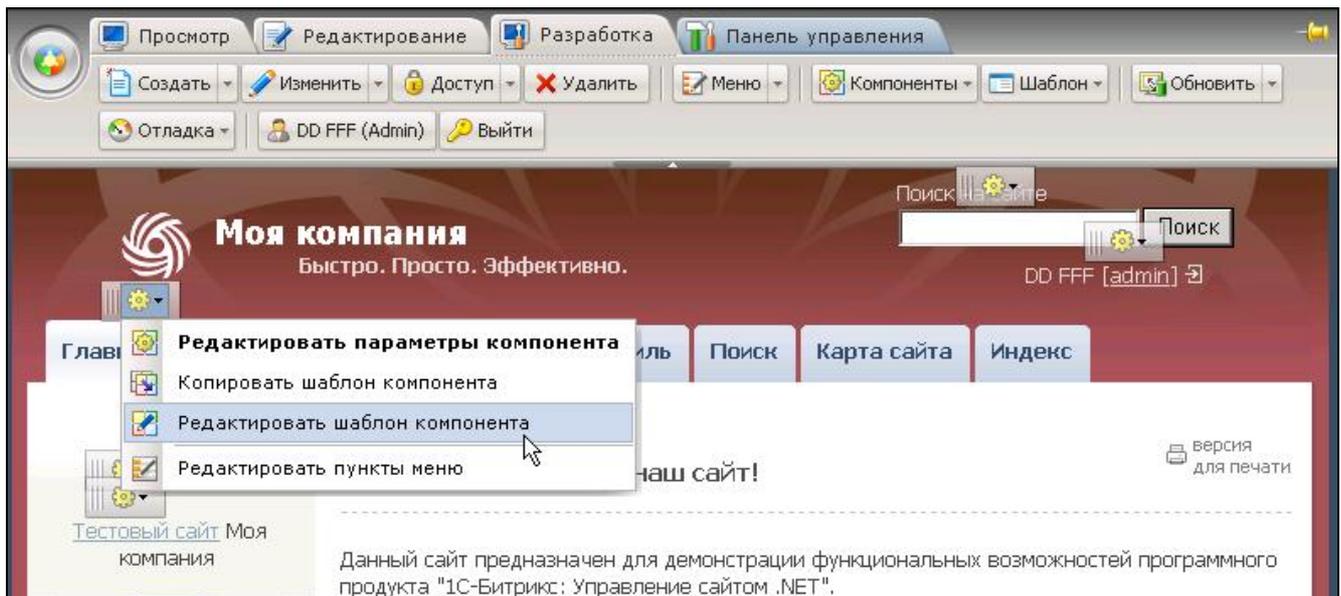


Рис. 2.6 Меню компонента в режиме Разработка

Объекты ASP.NET

Динамическое управление контентом на сайтах, созданных на "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET" осуществляется с помощью объектов. Основные объекты ASP.NET, используемые в процессе работы сайта – это **MasterPage** и **ContentPlaceHolder**.

MasterPage

MasterPage – основной контейнер для генерации страниц. В этом случае страницы состоят только из элементов управления **Content** и их дочерних элементов управления.

⚠ Примечание. Подробнее о *MasterPage*, как о классе, смотрите здесь: <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.web.ui.masterpage.aspx>.

Шаблоны сайтов создаются на базе **MasterPage**. Фактически шаблон сайта – это **MasterPage** и две таблицы стилей **css**: стилей сайта и стилей шаблона. Система допускает создание неограниченного множества шаблонов и их использование на сайте (или сайтах) в соответствии с необходимыми вам условиями.

⚠ Примечание. В отличие от "1С-Битрикс: Управление сайтом" в "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET" нет двух отдельных файлов *header* и *footer*, задающих оформление страницы и разделенных областью *#WorkArea#*.

Типовая страница на базе **MasterPage** выглядит таким образом:

```
<%@ Master Language="C#" Inherits="Bitrix.UI.BXMasterPage" %>
<html>
<head runat="server">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;" /><title>Company name</title></head>
```



```
<body> <form id="form1" runat="server"> <bx:TemplateRequisite runat="server" ID="Requisite"/>
<asp:ContentPlaceHolder ID="BXContent" runat="server"> </asp:ContentPlaceHolder>
</form></body>

</html>
```

Для "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET" является обязательным наличие в шаблоне объекта с именем **form1**, принадлежащего к классу **HtmlForm**.

⚠ Примечание. Подробнее о классе *HtmlForm* смотрите здесь: <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.web.ui.htmlcontrols.htmlform.aspx>

Поэтому тег:

```
<form id="form1" runat="server"> </form>
```

является обязательным. Все содержание **MasterPage** должно лежать внутри этого тега.

⚠ Примечание. Если возникла необходимость в создании нескольких объектов класса *HtmlForm*, то необходимо помнить, что с параметром **runat="server"** может быть только одна форма.

Объявление обязательного элемента управления `<bx:TemplateRequisite runat="server" ID="Requisite"/>` подключает **Панель управления** системы "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET".

MasterPage может включать в себя несколько **ContentPlaceHolder**, которые используются в зависимости от назначений шаблонов.

На странице сайта (**ContentPage**) могут использоваться не все **ContentPlaceHolder**, которые заявлены в **MasterPage**. Однако на каждой **ContentPage** должны соблюдаться следующие условия:

- Должен присутствовать **ContentPlaceHolder** используемый системой по умолчанию.
- Не должно быть ссылок на **ContentPlaceHolder** отсутствующих в **MasterPage**.

ContentPlaceHolder

Элемент управления **ContentPlaceHolder** определяет относительную область для содержания на главной странице, передает весь текст, разметку и серверные элементы управления из близкого элемента управления **Content** на странице содержимого.

⚠ Примечание. Подробнее о *ContentPlaceHolder*, как о классе, смотрите здесь: <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.web.ui.webcontrols.contentplaceholder.aspx>.

⚠ Примечание. Для тех, кто знаком с «1С-Битрикс: Управление сайтом» можно сказать так: *ContentPlaceHolder* – это некий аналог компонента *Включаемые области*.

По умолчанию в системе используется один элемент **ContentPlaceHolder**, который имеет ID **BXContent**. При необходимости ID можно изменить. Для этого:

- Откройте файл **template.master** в папке `%bitrix%\templates\имя_шаблона` (путь относительно корня сайта).



Ø Замените значение параметра **ID** у класса **ContentPlaceholder** с **VXContent** на нужное.

Если при этом уже были созданы страницы со старым ID, то придется вручную поменять ID на всех созданных страницах.

Замена ID имеет смысл, если на сайте будет несколько областей с частоменяемой информацией, а поддержкой сайта будут заниматься малоквалифицированные сотрудники. Чтобы было меньше путаницы при выборе области для редактирования, **ContentPlaceholder** можно присвоить ID на кириллице с осмысленными для русскоязычных пользователей названиями.

⚠ Примечание. При использовании *ContentPlaceholder* с кириллическими ID необходимо установить сайт с поддержкой UTF-8. При редактировании *MasterPage* необходимо следить, что бы сохранение файла так же шло в кодировке UTF-8.

При наличии нескольких областей в визуальном редакторе всегда будет открываться **ContentPlaceholder** установленная по умолчанию. Эта область – **VXContent**. Для смены области по умолчанию:

- Ø Перейдите на страницу *Настройки > Настройки продукта > Настройки модулей > Главный модуль* на закладку **Управление структурой**.
- Ø В поле **Основная редактируемая область в шаблоне сайта** введите имя **ContentPlaceholder**, которая должна открываться в визуальном редакторе по умолчанию.
- Ø Сохраните внесенные изменения.

Задание новых идентификаторов **ContentPlaceholder** возможно двумя способами.

- Отредактировав **MasterPage** добавлением в шаблон сайта либо код:

```
<asp:ContentPlaceholder ID="*****" runat="server"> </asp:ContentPlaceholder>
```

либо код:

```
<asp:contentplaceholder id="*****" runat="server" />
```

Где под ***** вводится имя новой области.

- Создав новую **ContentPlaceholder** в визуальном редакторе при редактировании шаблона. Для этого:
 - Ø Откройте для редактирования шаблон сайта.
 - Ø Установите флажок **Использовать визуальный редактор**. Появится визуальный редактор.
 - Ø Установите указатель мыши в нужное место.
 - Ø С помощью кнопки  вызовите диалог **Вставить редактируемую область** (Рис. 2.7).

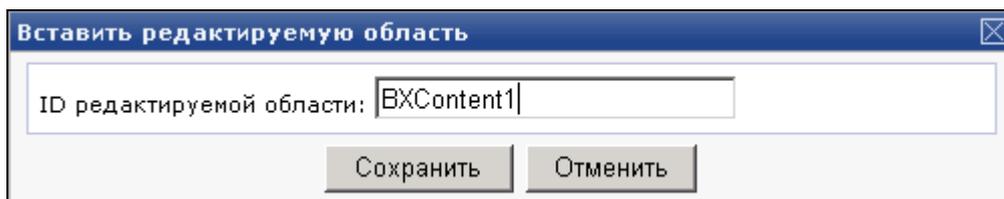


Рис. 2.7 Диалог вставки редактируемой области

- Ø Введите название новой области.
- Ø Сохраните внесенные изменения.

После этого новая **ContentPlaceholder** станет доступна в визуальном редакторе при работе с содержимым сайта.



Глава 3. Интеграция в деталях

Структура файлов

В "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET" внешнее представление (или публичная часть) отделена от программного ядра. Основная программная часть инсталлированного продукта размещается в папке **/bitrix/** в корневом каталоге сайта.

Подкаталоги этой папки содержат следующие файлы:

/bitrix/admin/	Интерфейс административной части. Вызов различных форм управления и редактирования для всех основных модулей системы;
/bitrix/cache/	Файлы, созданные в процессе кеширования динамической информации.
/bitrix/components/	Системные компоненты (в пространстве имен <i>bitrix</i>) и пользовательские компоненты. Системные компоненты обновляются системой обновлений. Их изменение не желательно.
/bitrix/control/	Элементы управления, которые используются во многих местах - типа календаря, настройщиков для пользовательских свойств, настройщика прав доступа, визуального редактора и других. Это не компоненты, но могут быть составной частью страниц или компонентов.
/bitrix/customtypes/	Папка для хранения типов набираемых полей.
/bitrix/dialogs/	Папка для размещения диалогов, открываемых в публичной части.
/bitrix/handlers/	Обработчики, которые не возвращают HTML, CSS, Javascript – например, это различные AJAX обработчики, используемые различными элементами управления из <i>/bitrix/control/</i> .
/bitrix/images/	Картинки для модулей, установленных в системе.
/bitrix/images_uploader/	Лицензированный загрузчик для изображений фотогалереи.
/bitrix/js/	Подключаемые Javascript файлы: библиотеки с утилитами, вспомогательные файлы для элементов управления и так далее.
/bitrix/lang/	Папка с языковыми файлами.
/bitrix/modules/	Дистрибутивы модулей продукта, их инсталляторы, диалоги настройки и т.д.
/bitrix/templates/	Шаблоны внешнего вида (дизайна сайта) и пользовательские шаблоны компонентов. Основная работа по интеграции существующего дизайна и продукта производится с файлами,



	находящимися в этой директории.
/bitrix/themes/	Темы административного интерфейса.
/bitrix/updates/	Используется для загрузки обновлений.

Свойства страниц и разделов

В продукте реализована возможность задавать свойства страниц и разделов. Задавая определенные свойства на страницах сайта, можно устанавливать значения метаданных для различных страниц, организовать смену графических элементов дизайна в зависимости от раздела сайта или отдельной страницы и т.д.

По умолчанию используется два свойства: **Ключевые слова** и **Описание**. Каждое свойство задано тегом:

```
<META Name="*****" Content="<%= Encode(Keywords["*****"]) %>">
```

Где, ***** - название свойства.

Задание иных свойств можно производить через графический интерфейс административного раздела, с обязательным добавлением соответствующего тега в шаблон сайта.

Для задания иных свойств через интерфейс административного раздела:

- Ø Перейдите на страницу *Настройки > Настройки продукта > Настройки модулей > Главный модуль*, на закладку **Управление структурой**.
- Ø В группе полей **Свойства страницы** в свободной строке добавьте тип свойства (на латинице, например: **description**) и Название свойства (можно на кириллице, например **Описание**).
- Ø Сохраните внесенные изменения.

Теперь свойства раздела (страницы) можно будет редактировать в форме изменения свойств страницы (раздела) по кнопке **Изменить** на **Административной панели**.

Создание и редактирование шаблона сайта

Для создания нового шаблона дизайна сайта выполните следующие действия:

- Ø Перейдите на страницу *Настройки > Настройки продукта > Сайты > Шаблоны сайтов*.
- Ø Нажмите на кнопку **Добавить шаблон**, расположенную на контекстной панели. Откроется форма создания и редактирования шаблона (Рис. 3.1).



Шаблон | Стили сайта | Стили шаблона | Дополнительные файлы

Настройки шаблона сайта

ID:

Название:

Описание:

*** Внешний вид шаблона сайта:**

Использовать визуальный редактор

```
<%@ Master C#Inherits="Bitrix.UI.BXMasterPage"%>
<html>
<head runat="server"></head>
<body>
  <form id="form1" runat="server">
    <bx:TemplateRequisite runat="server" ID="Requisite"/>
    <div id="container">
      <asp:ContentPlaceHolder ID="BXContent1"
runat="server">
        </asp:ContentPlaceHolder>
      </div>
    </form>
  </body>
</html>
```

Сохранить | Применить | Отменить

Рис. 3.1 Создание шаблона дизайна сайта

В поле **Внешний вид шаблона сайта** автоматически добавится код типовой страницы.

Ø Заполните поля формы и сохраните внесенные изменения.

В дальнейшем переход к форме редактирования шаблона можно осуществить следующими способами:

- из публичного раздела с помощью меню команд кнопки **Шаблон** (Рис. 3.2);

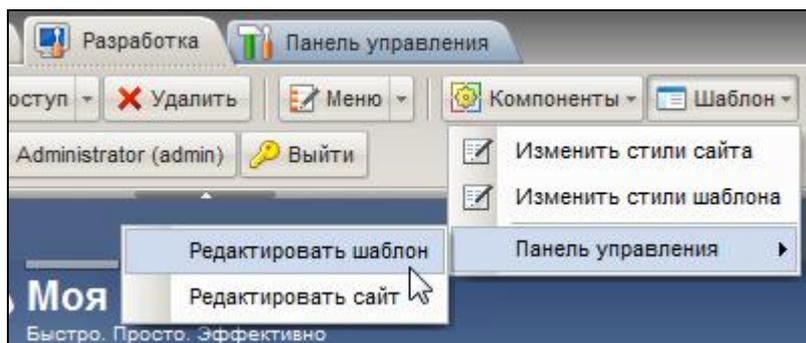


Рис. 3.2 Переход к редактированию шаблона

- из административного раздела с помощью пункта **Изменить** меню действий (Рис. 3.3).



Рис. 3.3 Переход к редактированию шаблона сайта

Служебные области

При создании шаблона происходит автоматическое добавление кода типовой **MasterPage**.

Если по каким либо причинам шаблон создается с «чистого листа», то необходимо вручную ввести код типовой **MasterPage**. Для этого можно использовать специальную форму визуального редактора. Переход к этой форме осуществляется с помощью кнопки

Редактировать служебные области шаблона , расположенной на панели редактора.

Форма редактирования областей состоит из двух закладок: **Верхняя часть** и **Нижняя часть** (Рис. 3.4).

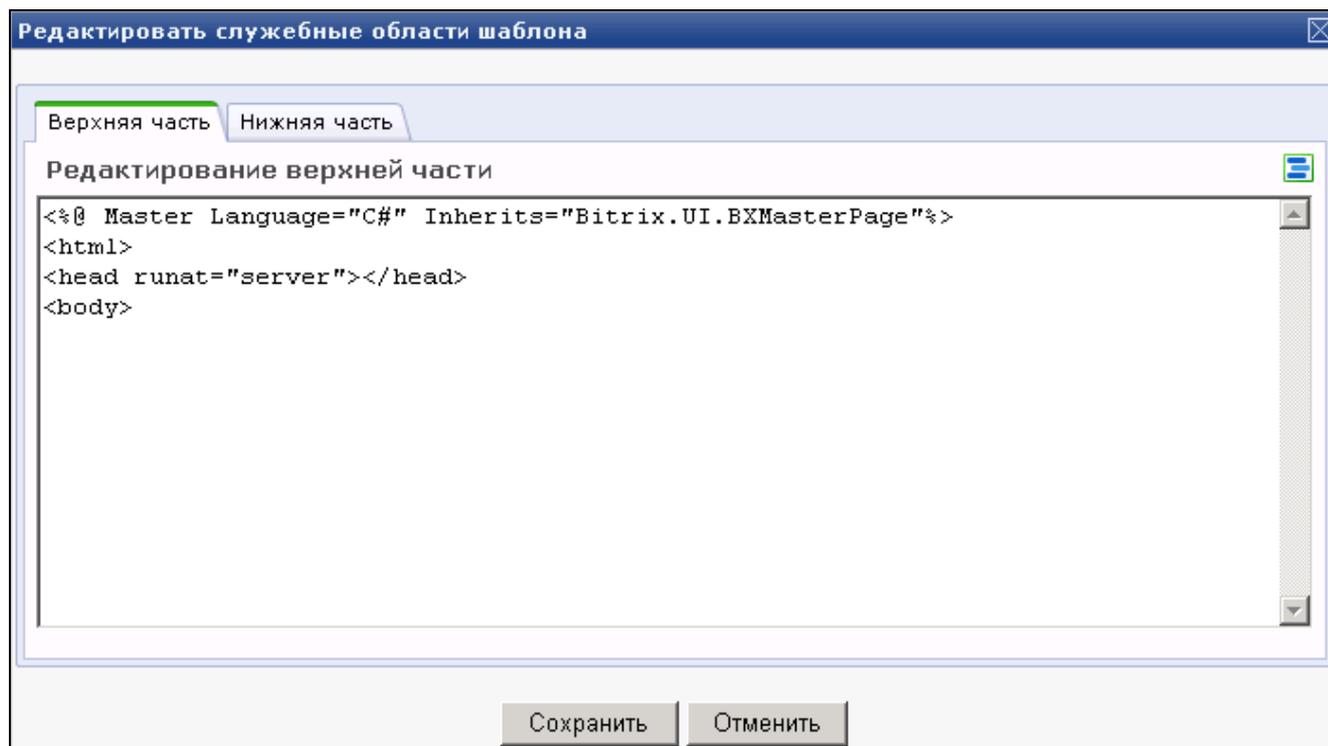


Рис. 3.4 Форма редактирования служебных областей

На первой закладке выполняется редактирование верхней части шаблона до тега **<body>**. Вы можете задать содержимое области значениями по умолчанию. Для этого нажмите на кнопку  у правой стороны диалога. Аналогично, на закладке **Нижняя часть** выполняется редактирование нижней части шаблона, содержимое которой также может быть задано значениями по умолчанию.

⚠ Важно! С помощью этой формы не происходит вставки тегов формы, обязательных для "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET". Их нужно ввести вручную:

```
<form id="form1" runat="server"> </form>
```

Включение таблиц стилей

Для форматирования различных элементов на сайте используются несколько таблиц стилей. В системе "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET" стили вынесены в отдельные файлы:

- в **styles.css** хранятся стили, используемые при создании **содержимого страниц**.
- в **template_styles.css** содержатся стили, применяемые в **шаблоне дизайна сайта**.

Создание таблиц стилей шаблона для содержимого страниц и для дизайна выполняется на соответствующих закладках: **Стили сайта** и **Стили шаблона** формы редактирования шаблона сайта (Рис. 3.5).

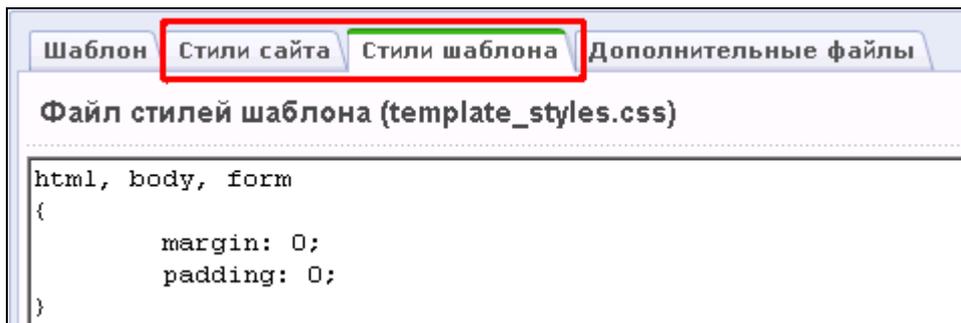


Рис. 3.5 Редактирование файла стилей шаблона

Визуальный редактор страниц автоматически подключает **styles.css** для использования в процессе редактирования.

Визуальный редактор шаблона подключает **template_styles.css** и **styles.css** для использования в процессе редактирования.

Отдельные компоненты версии могут иметь свои таблицы стилей, которые подключаются автоматически.

Подключение административной панели

После авторизации на сайте для пользователя с соответствующими правами становится доступна панель **Административная панель** (Рис. 3.6) в верхней части страницы. С ее помощью можно управлять параметрами текущего раздела, перейти к редактированию текущей страницы и включаемых областей, добавить и изменить меню текущего раздела, настроить параметры компонентов, быстро перейти в **Административный раздел** сайта и многое другое.

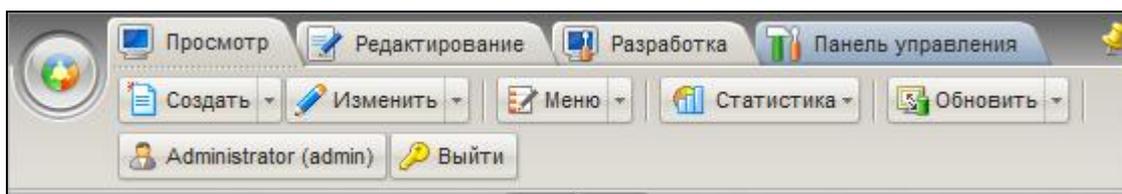


Рис. 3.6 Административная панель

При использовании программной функции создания шаблона код вставляется автоматически. Если шаблон создается вручную, то для отображения **Административной панели** необходимо сразу за обязательным тегом `<form id="form1" runat="server">` прописать код вызова административной панели:

```
<bx:TemplateRequisite runat="server" ID="Requisite"/>
```

Добавление html-кода

Добавление исходного **html**-кода шаблона производится в поле **Внешний вид шаблона сайта** закладки **Шаблон** в режиме редактирования исходного кода. Код должен быть размещен сразу за вызовом административной панели.



Добавление ContentPlaceholder

Добавление и редактирование контента сайта происходит в рамках области **ContentPlaceholder**. При программном создании шаблона код вызова **ContentPlaceholder** вставляется автоматически. После размещения исходного html-кода необходимо переместить тег вызова **ContentPlaceholder** в место, предусмотренное в дизайне сайта для размещения контента.

Если шаблон сайта создается вручную, то сразу за кодом вызова административной панели необходимо вставить тег:

```
<asp:ContentPlaceholder ID="BXContent" runat="server"> </asp:ContentPlaceholder>
```

Вывод графики

Загрузку графического оформления (фоновые картинки, логотипы и другие элементы) можно осуществить как средствами системы "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET", так и другими способами (FTP, например). При загрузке изображений на удаленный сервер рекомендуется использование системных средств, чтобы избежать проблемы с правами файлов.

Изображения для шаблона сайта могут храниться в любой папке, но рекомендуемая - **/bitrix/templates/<идентификатор_шаблона>/images**. В этом случае при экспорте или копировании шаблона с локального компьютера на удаленный изображения будут сохранены в архиве, и вы избежите необходимости их повторной загрузки.

После загрузки изображений необходимо сменить в **html**-коде шаблона пути к файлам картинок. Указание пути возможно двумя способами:

- Указание прямого пути относительно корневой папки (Если изображения размещены в произвольной папке), либо указание пути относительно папки с шаблоном (если изображения размещены в рекомендуемой папке);
- С использованием серверной функции **System.Web.UI.Control.ResolveUrl** (если изображения размещены в рекомендуемой папке).

Рекомендуется использование серверной функции **System.Web.UI.Control.ResolveUrl**. В этом случае вы при экспорте/импорте шаблона можете сменить и имя шаблона без потери работоспособности ссылок на изображения.

В этом случае путь вида:

```

```

Заменяется на вызов функции вида:

```
">
```



Размещение компонентов

При размещении компонентов в шаблон последовательность действий должна быть следующей:

- Ø Удаление из оригинального **html**-кода участка, соответствующего функции компонента.
- Ø Добавление вместо **html**-кода кода вызова компонента.
- Ø Редактирование шаблона компонента и его файла стилей под дизайн сайта (при необходимости). Детальное описание интеграции компонента приведено в разделе [Работа с компонентами](#).

Число размещаемых компонентов в шаблоне сайта не ограничено. Так, например, подключение средств навигации по сайту, создание рекламных и включаемых областей, размещение формы авторизации и т.п. выполняется с помощью соответствующих компонентов. Описание всех компонентов системы приведено в документации продукта.

Применение шаблонов к сайту

Продукт "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET" поддерживает назначение неограниченного количества шаблонов для сайта. Это позволяет гибко настроить дизайн для различных разделов сайта, использовать специальный праздничный дизайн в течение определенного времени, задать отдельные шаблоны дизайна для различных групп посетителей сайта, в зависимости от определенного параметра в адресе и т.п.

Выбор и назначение шаблонов выполняется в административном разделе: *Настройки > Настройки продукта > Сайты > Список сайтов*.

Для каждого шаблона дизайна может быть задано условие, при котором данный шаблон будет применен к страницам сайта. Если условие не задано, то шаблон применяется по умолчанию как основной. Рассмотрим условия применения того или иного шаблона в настройках демо-сайта:

*Шаблон	Сорт.	Тип условия	Условие
Шаблон сайта в стиле Web 2.0	10	[без условия]	
Версия сайт для печати	20	Параметр в URL	print = true
(нет)	30	[без условия]	
(нет)	40	[без условия]	
(нет)	50	[без условия]	

Рис. 3.7 Настройка условий применения шаблонов

В соответствии с условиями, представленными на Рис. 3.7, шаблоны дизайна будут применяться к страницам сайта следующим образом:

- Ø **Шаблон сайта в стиле Web 2.0** будет использоваться в качестве основного шаблона сайта, так как для него не задано условие показа.
- Ø Шаблон **Версия сайт для печати** будет использован, если адрес страницы содержит параметр **print=true**. Например, ссылка на странице сайта



<http://www.site2.com/?print=true> позволит посетителю получить версию документа для печати.

⚠ Внимание! При настройке условий применения шаблонов обязательно указывайте индекс сортировки. Порядок применения шаблонов к сайту определяется в соответствии с указанной сортировкой. Возможна ситуация, когда одна и та же страница (раздел) подходят под разные условия. В таком случае в итоге будет применен шаблон с большей сортировкой. Если индекс сортировки задан не будет, то может быть применен неверный шаблон.

Работа с компонентами

Часто используемые области на сайте могут быть оформлены как программные компоненты. Компоненты централизованно хранятся в одной папке (**/bitrix/components/**). Это обеспечивает большую целостность и понятность структуры сайта. Папка доступна для обращений, а значит, компонент и его шаблоны могут легко подключать свои дополнительные ресурсы. Компоненты определяются пространством имен. Так, системные компоненты, поставляемые с продуктом и обновляемые системой обновлений, относятся к пространству имен **bitrix** и располагаются в каталоге **/bitrix/components/bitrix/**.

⚠ Внимание! Изменять содержимое папки **/bitrix/components/bitrix/** не рекомендуется! При выполнении обновлений эта папка перезаписывается и вы потеряете все изменения.

Пользовательские компоненты рекомендуется размещать в своей папке, например, **/bitrix/components/my_folder/**.

Компоненты делятся на простые (одностраничные) и комплексные (многостраничные). **Простые компоненты** создают какую-либо область на одной странице (например, лента новостей, фотография детально, таблица курсов валют и т.д.). **Комплексные компоненты** создают *разделы сайта*. Например, компонент **Каталог (bitrix:catalogue)** создает на сайте весь раздел каталога: и список каталогов, и список групп, и страницы товаров. То есть, комплексный компонент состоит из набора страниц при визуальном просмотре сайта, но из одной страницы на физическом уровне.

Имена простых компонентов имеют вид «**идентификатор1.идентификатор2....**». Например, «**catalogue.element**», «**catalogue.section.list**» и т.п.

Папка компонента содержит следующие подпапки и файлы:

- ü папку **templates**, в которой расположены шаблоны вывода (отображения) компонента (может отсутствовать, если у компонента нет шаблонов вывода).
- ü папку **images**, в которой хранятся необходимые изображения.
- ü файл **component.ascx** – файл-метка, который указывает, где расположен файл с программным кодом компонента. Этот файл должен всегда присутствовать в папке компонента.
- ü файл **component.ascx.cs**, который содержит собственно программный исполняемый код. Этот файл должен всегда присутствовать в папке компонента.
- ü папку **lang** с языковыми файлами.

В папке **templates** размещаются подпапки шаблонов и в каждой из подпапок могут присутствовать файлы:



- ü ****.ascx – файлы с программным кодом шаблона;
- ü style.css – файл со стилями;
- ü dependencies.config – файл необходимый для копирования шаблона.

Размещение компонента

Для размещения компонентов на странице разработан специальный интерфейс на базе визуального редактора. При редактировании страницы можно выбрать компонент из списка и переместить его в рабочую область страницы. Для этого достаточно просто перетащить на страницу иконку компонента.

После помещения на страницу компонента его параметры могут быть настроены в панели **Свойства** визуального редактора. При установке курсора на значок компонента в рабочей области в нижней части экрана будет выведен список параметров, доступных для данного компонента (Рис. 3.8).

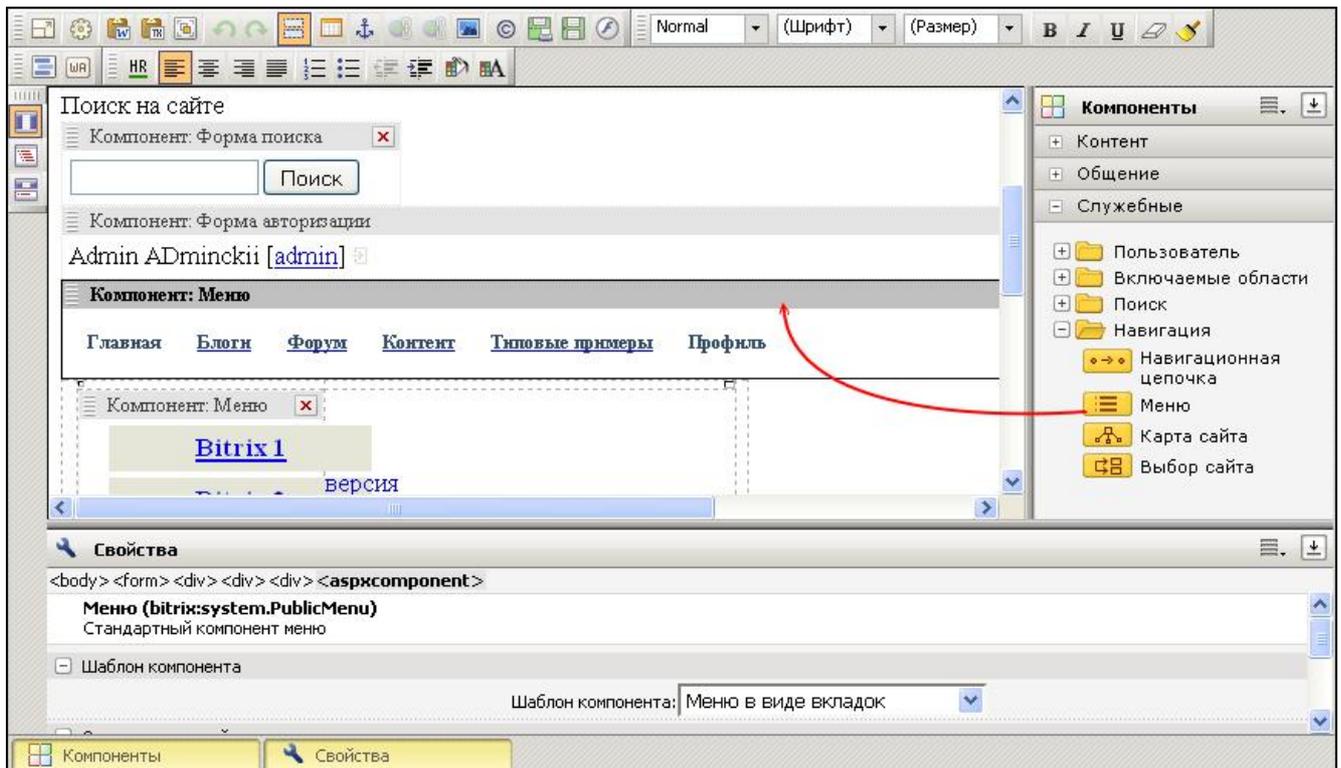


Рис. 3.8 Размещение компонента

Непосредственно в коде страницы подключение компонентов производится с использованием функции **IncludeComponent**. В качестве параметров функции указываются название компонента, название шаблона, а также параметры компонента, заданные при его добавлении на страницу.

Например, код вызова комплексного компонента **Аутентификация (bitrix:system.auth)** имеет следующий вид:

```
<bx:IncludeComponent runat="server" id="AuthForm" componentname="bitrix:system.login"
template="web21" RegisterPath="-/Auth.aspx?auth_page=register">
```



```
ProfilePath="~/Profile/Default.aspx" PasswordRecoveryPath="~/Auth.aspx?auth_page=recovery"  
PasswordRecoveryCodePath="" LoginRedirectPath="" />
```

Управление содержимым компонента

Управление содержимым сайта, выводимым с помощью компонента, осуществляется как через Публичную, так и через Административную часть. Для создания и редактирования контента средствами публичного интерфейса необходимо перейти на закладку **Редактирование**. Для каждого компонента отображается кнопка, содержащая меню команд управления содержимым (Рис. 3.9).

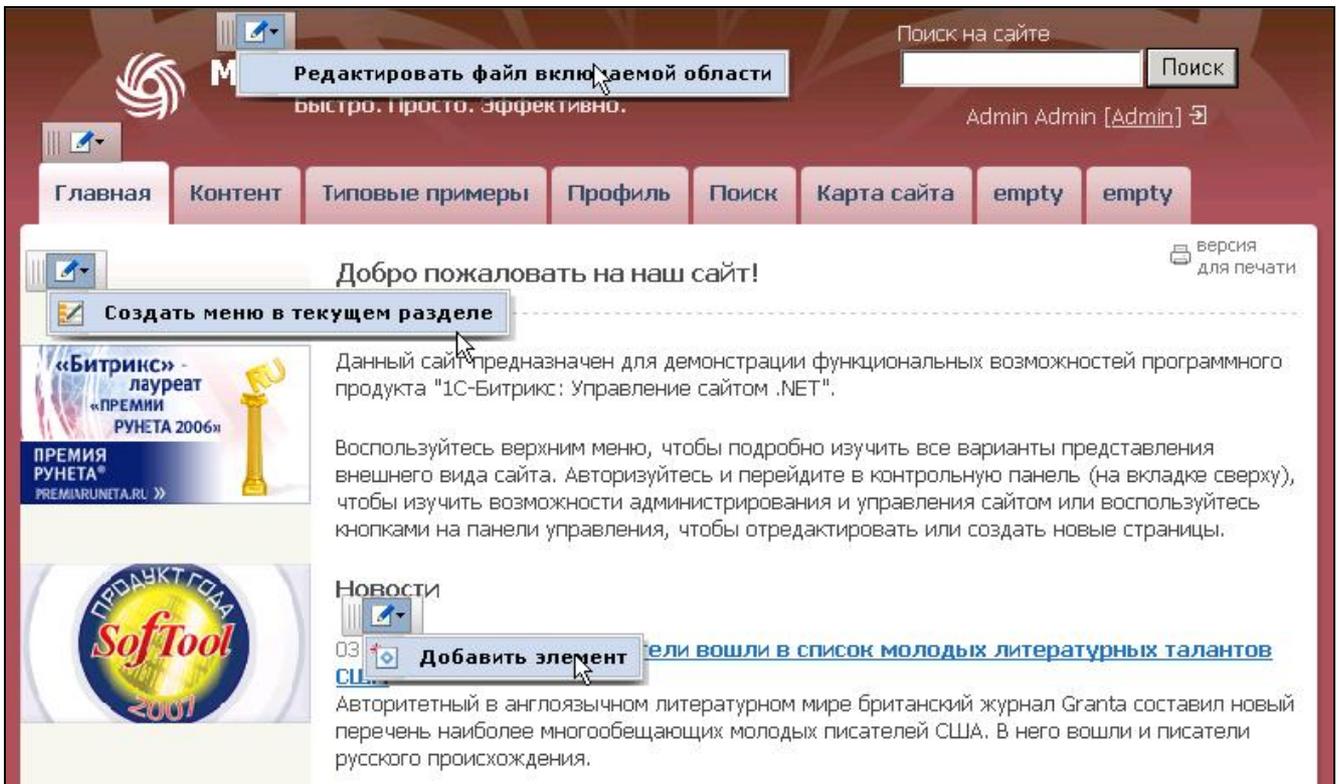


Рис. 3.9 Меню команд кнопок для управления контентом

Данные пункты меню также доступны в режиме разработки и настройки сайта (закладка **Разработка**). Они отделены от команд редактирования компонентов горизонтальной линией (Рис. 3.10).



Рис. 3.10 Меню команд компонента

Команды управления содержимым для разных компонентов могут различаться в зависимости от компонента и информации, которую он выводит (Рис. 3.9).

Типовые команды:

- **Создать элемент** - открывается форма создания элемента инфоблока.
- **Создать раздел** - открывается форма создания раздела инфоблока.
- **Редактировать пункты меню** - открывается форма редактирования пунктов меню.
- **Редактировать файл включаемой области** - открывается формы редактирования содержимого включаемой области. Может варьироваться в зависимости от настроек компонента. Например, редактировать файл или исходный код файла.

Редактирование параметров компонента

Система позволяет управлять параметрами компонента из публичной части в режиме разработки и настройки сайта (закладка **Разработка**). Переход к форме редактирования параметров компонента возможен с помощью:

- пункта **Редактировать параметры компонента** меню команд компонента (Рис. 3.11);



Рис. 3.11 Переход к редактированию параметров компонента



⚠ Внимание! Данный пункт меню отображается для всех компонентов, за исключением подкомпонентов в составе комплексного.

- пункта с названием компонента меню кнопки **Компоненты** административной панели (Рис. 3.12).

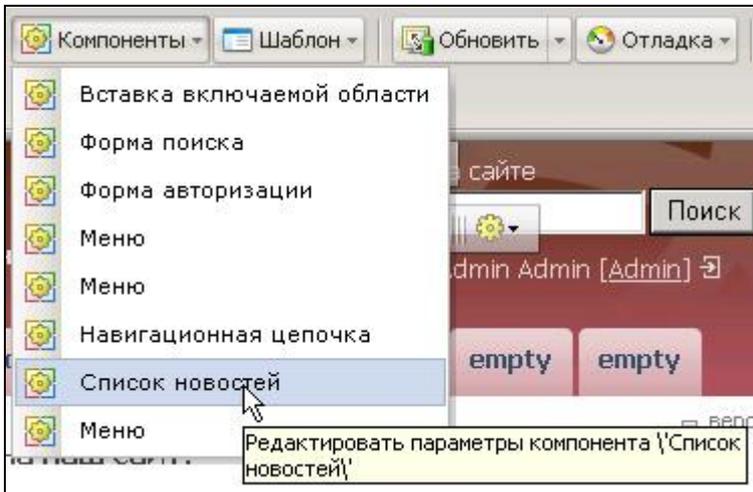


Рис. 3.12 Переход к редактированию параметров компонента

В обоих случаях открывается следующая форма настройки параметров компонента (Рис. 3.13):

Рис. 3.13 Форма редактирования параметров компонента



Копирование шаблона компонента

Если требуется изменить системный шаблон компонента под нужды конкретного дизайна сайта, то его необходимо сначала целиком скопировать в папку шаблона сайта, а только потом перейти к редактированию скопированного.

Копирование шаблона компонента выполняется с помощью удобного интерфейса публичного раздела:

- Ø Перейдите в режим разработки и настройки сайта (закладка **Разработка**).
- Ø Воспользуйтесь пунктом **Копировать шаблон компонента** меню команд кнопки управления компонентом (Рис. 3.14).



Рис. 3.14 Переход к копированию шаблона компонента

- Ø В открывшейся форме укажите параметры копирования шаблона (Рис. 3.15).

Рис. 3.15 Форма копирования шаблона компонента



Шаблон компонента, скопированный в один из шаблонов сайта, называется **пользовательским**. Теперь его можно изменять под конкретные требования дизайна.

Редактирование шаблона компонента

Чтобы начать работу по редактированию шаблона компонента, требуется скопировать системный шаблон компонента в один из шаблонов сайта, т.е. сделать компонент сделать пользовательским (см. раздел [Копирование шаблона компонента](#)).

⚠️ Обратите внимание! Не рекомендуется производить редактирование системных компонентов и их шаблонов, расположенных в папке `/bitrix/components/bitrix/`. Эта папка обновляется системой обновлений, поэтому все изменения, произведенные пользователем, будут потеряны.

Быстрый переход к редактированию шаблона компонента выполняется из публичного раздела в режиме разработки и настройки сайта (закладка **Разработка**). Для этого служит пункт **Редактировать шаблон компонента** меню команд кнопки управления компонентом (Рис. 3.16).



Рис. 3.16 Переход к редактированию шаблона компонента

По этой команде система перейдет в **Административный раздел** и откроется форма редактирования файла `template.ascx` данного компонента (Рис. 3.17).

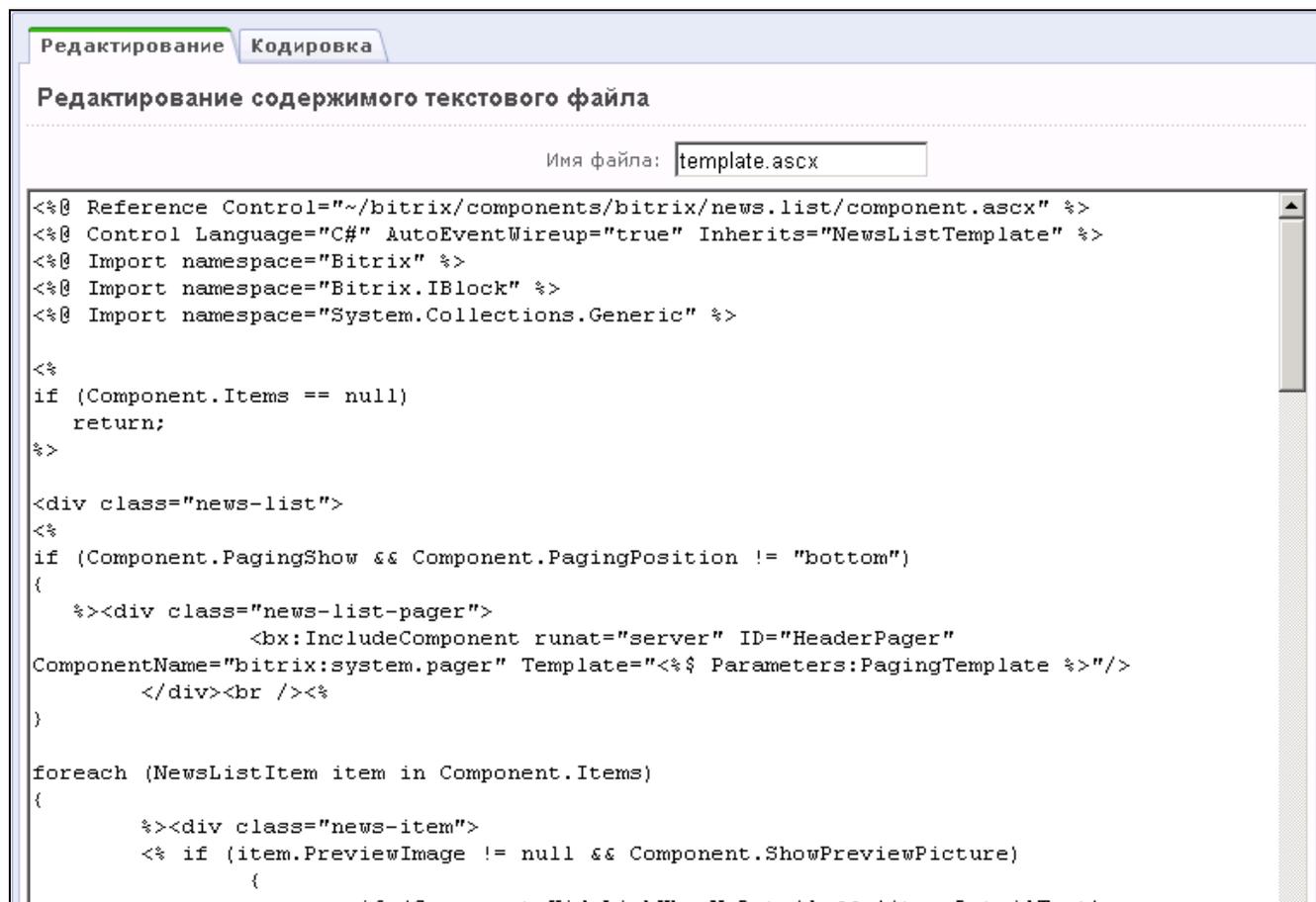


Рис. 3.17 Редактирование шаблона компонента

Если же пункт меню был выбран для **комплексного компонента**, то откроется форма редактирования файла **index.ascx** соответствующего комплексного компонента.

Поскольку комплексный компонент является многостраничным, т.е. состоит из подкомпонентов, то невозможно сразу отредактировать форму вывода данных во всем компоненте. Поэтому необходимо выполнить редактирование шаблонов включенных в него простых компонентов.

Шаблоны простых компонентов после копирования шаблона комплексного компонента расположены в папке:
~/bitrix/templates/имя_шаблона_сайта/components/bitrix/имя_компонента/имя_шаблона_комплексного_компонента/bitrix/имя_простого_компонента/имя_шаблона. Редактирование этих шаблонов осуществляется аналогично редактированию шаблона комплексного компонента.

Разработчик сайта может создавать собственные шаблоны, размещать их в папке соответствующего компонента.

Редактирование CSS-файла шаблона компонента

Задание внешнего оформления компонента осуществляется с помощью редактирования файла стилей **style.css**. Для перехода к редактированию стилей шаблона компонента выполните следующие действия:

- Ø Скопируйте шаблон компонента. (Если этого не было сделано ранее.)
- Ø Перейдите в папку
~/bitrix/templates/имя_шаблона_сайта/components/bitrix/имя_компонента/имя_шаблона.



Ø Откройте для редактирования файл **style.css**.

Редактирование файла стилей осуществляется в соответствии с общими правилами **CSS**, система не накладывает на это никаких ограничений.

Компонент Меню

Любое меню на сайте строится на основе двух составляющих:

- ü массива данных, редактируемых в административном разделе (в поставку входят демонстрационные меню);
- ü шаблона внешнего представления меню.

Массив данных определяет состав меню, задает названия и ссылки для всех пунктов меню. Массив данных меню хранится в файле **<тип_меню>.menu** в папке соответствующего раздела сайта. При отображении в **Менеджере файлов** данному файлу автоматически присваивается имя **Меню типа «<тип_меню>»**.

Настройка шаблона

Как и для любого компонента, для **Меню** можно создать неограниченное количество шаблонов. Создание шаблонов меню начинается с выделения соответствующих **HTML**-областей в шаблоне сайта. После этого выделяются неизменные верхняя и нижняя часть шаблона, а также повторяющиеся элементы. Например, для горизонтального меню – это столбцы таблицы, а для вертикального – строки.

Задача формирования меню включает:

- ü выделение **HTML**-элементов для построения меню;
- ü создание шаблонов меню;
- ü включение (вызов) функции показа меню в общем шаблоне (**прологе и эпилоге**);
- ü заполнение меню в соответствии со структурой сайта.

При создании шаблона меню потребуется также создать дополнительные стили в таблице стилей. Например, для текстового меню: цвет пункта меню и цвет текущего (активного) пункта меню. Отдельного представления в шаблоне могут потребовать заголовки разделов. Например, возможно использование графических и текстовых обозначений того, что данный пункт связан не с конечным документом, а ведет в новый раздел (директорию) и т.п.

Файл шаблона меню и файл **css** данного меню лежат в папке **~/bitrix/templates/<имя_шаблона_сайта>/components/bitrix/<имя_компонента>/<имя_шаблона>**

Типы меню

Одному разделу сайта могут соответствовать несколько меню различных типов: **верхнее, левое, нижнее** и т.п. В самом общем случае на сайте существует одно **верхнее меню**, которое соответствует самому верхнему уровню и подключается во всех разделах. Также в системе обычно используется – **левое** (или **правое**) меню второго уровня, которое определяет пункты для документов и подразделов данного раздела (директории).

Типы меню задаются в **Административном разделе** на странице **Настройки > Настройки продукта > Настройки модулей > Главный модуль** в закладке **Управление структурой**. Для каждого сайта в системе может быть задан свой набор типов меню. Например, в демо-версии продукта заданы следующие два типа меню (Рис. 3.18):

- ü Левое меню – тип **left**;



ü Верхнее меню – тип **top**.

Типы меню:	Тип	Название
	top	Верхнее
	left	Левое

Рис. 3.18 Задание типов меню

Для хранения данных для каждого типа меню создается отдельный файл. Тип, заданный в настройках, будет использован как префикс файла шаблона меню. Указанный префикс используется также для идентификации файлов с пунктами меню для конкретного раздела. Например, для хранения данных левого меню текущего раздела - *left.menu*, а *top.menu* для верхнего меню.

Управление меню

Управление меню каждого раздела может выполняться, как через Административный, так и через Публичный раздел. Для подавляющего большинства случаев рекомендуется редактировать меню средствами публичного интерфейса.

В отдельных случаях можно воспользоваться редактированием через **Административный раздел**. Существует два режима редактирования меню: упрощенный и расширенный. Чтобы отредактировать меню выполните следующие действия:

- Ø Перейдите на страницу *Контент > Структура сайта > ... > название_раздела*.
- Ø В меню действий нужного файла выберите пункт **Редактировать меню** (Рис. 3.19).

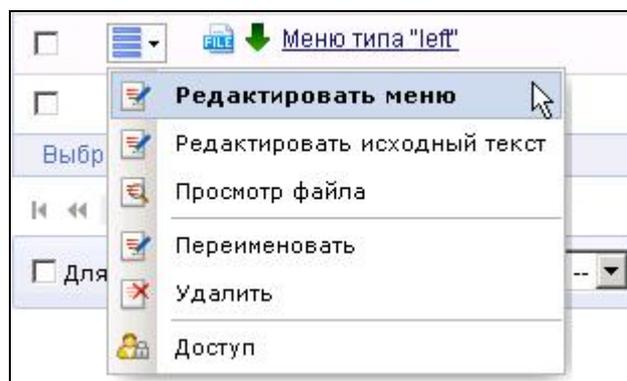


Рис. 3.19 Переход к редактированию меню

- Ø В открывшейся форме упрощенного режима редактирования меню укажите название пункта меню, ссылку для перехода и значение индекса сортировки (Рис. 3.20).



Название	Ссылка	Сортировка	Удалить
Новости	content/news/	10	<input type="checkbox"/>
Каталог книг	content/catalog/	20	<input type="checkbox"/>
Фотогалерея	content/photogallery/	30	<input type="checkbox"/>
Медиагалерея	content/mediagallery/	40	<input type="checkbox"/>
Доска объявлений	content/bb/	50	<input type="checkbox"/>

Рис. 3.20 Упрощенный режим редактирования меню

Ø Для редактирования меню в расширенном режиме воспользуйтесь кнопкой **Расширенный режим**, расположенной на контекстной панели. Форма редактирования меню примет следующий вид (Рис. 3.21):

Пункты меню

Вставить

Доп. ссылки для подсветки:

Тип условия: [без условия]

Условие: <без условия>

Параметры: Название = Значение

Рис. 3.21 Расширенный режим редактирования меню

В расширенном режиме для управления доступны следующие данные:

- название пункта меню;
- ссылка для перехода;
- сортировка - определяет положение пункта меню в общем списке: чем меньше значение, тем выше будет показан элемент;
- набор дополнительных ссылок, которые соответствуют этому же пункту меню. В данном поле задается набор ссылок на страницы, при переходе на которые будет также подсвечиваться данный пункт меню. Например, чтобы при просмотре любой



страницы раздела **Каталог книг** подсвечивался пункт меню **Каталог книг**, в данном поле нужно указать ссылку на папку, содержащую все страницы раздела (или перечислить необходимые страницы): `/content/catalog/`;

- условия показа. Например, позволяет внести ограничения на показ данного пункта меню пользователям с определенными правами доступа;
- дополнительные параметры – набор произвольных параметров, которые могут быть обработаны в шаблоне показа меню и представлены соответствующим образом. Например, если пункт меню является заголовком секции, это может быть указано в параметрах пункта так: название параметра - **SEPARATOR**, значение - **Y**. При разработке шаблона можно проверять значение этого параметра и при показе выделять данный пункт меню разделителем.

Все данные, которые заносятся через административный интерфейс, будут сохранены в папке соответствующего раздела сайта в файле *left.menu* для левого меню и *top.menu* для верхнего меню соответственно. Файл содержит массив значений для всех элементов меню.

Файлы размещаются в тех разделах (директориях), где требуется их показ. Если для данного раздела не задан соответствующий файл меню, система производит поиск файла на уровень выше.

Построение меню для показа происходит следующим образом. В общем шаблоне показа меню содержится вызов функции вывода меню на экран. При загрузке страницы данная функция проверяет наличие в текущем разделе файла, содержащего массив значений для меню, вызывает шаблон построения для данного типа меню и выводит HTML меню на экран.

Размещение компонента

Для размещения меню на сайте используется компонент  **Меню** (*bitrix:menu*), который подключается в виде кода следующим образом:

```
<bx:IncludeComponent runat="server" id="MainMenu" componentname="bitrix.system.PublicMenu" depth="1" template="tabs" menuname="top"/>
```

Компонент необходимо разместить в шаблоне сайта в предназначенном для меню месте. В настройках компонента указывается шаблон, тип меню, уровень вложенности и т.д.

Чтобы отредактировать шаблон компонента **Меню**, его сначала необходимо скопировать в определенный шаблон сайта. Описание данных операции приведено в разделах выше ([Копирование шаблона компонента](#) и [Редактирование шаблона компонента](#)).

Кроме того, имеется возможность выводить в меню различные разделы не физического, а логического уровня. Например, в поставку продукта включен системный компонент, выводящий разделы инфоблоков в левое меню, (**Пункты меню**, *bitrix:menu.sections*) и приведен пример реализации на сайте.

Добавление разделов инфоблоков в меню

В продукте есть возможность строить меню на основе логических разделов, например, разделов инфоблоков. Для реализации этого механизма необходимо произвести соответствующие настройки в диалоге настроек компонента, управляющего инфоблоками (Рис. 3.22):

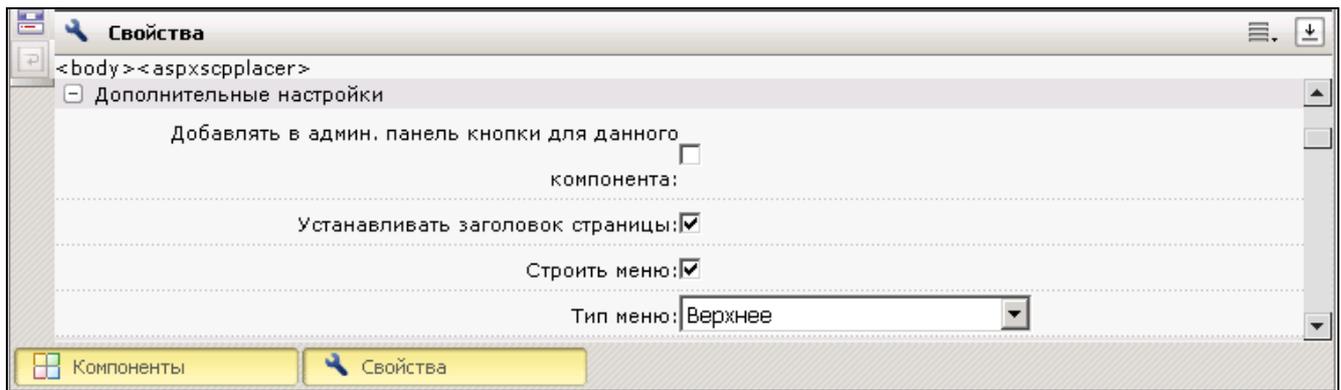


Рис. 3.22 Подключение динамических пунктов меню

- Ø Откройте для редактирования диалог настроек компонента.
- Ø В группе параметров **Дополнительные настройки** установите флажок **Строить меню**.
- Ø В поле **Тип меню** выберите нужный тип меню, в котором будут отображаться динамически достраиваемые пункты меню.

Данная возможность доступна только в комплексных компонентах.

⚠ Примечание. Работа компонентов Меню в продуктах "1С-Битрикс: Управление сайтом" и "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET" во многом аналогична. Поэтому вы можете использовать [«Руководство по использованию компонентов Меню»](#).

Компонент Включаемая область

Шаблоны включаемых областей являются обыкновенными **HTML**-документами, которые содержат predetermined элементы форматирования: таблицы, картинки, стили и т.п. Созданные шаблоны копируются в папку используемого шаблона сайта.

В системе существует возможность создания различных типов включаемых областей, например:

- для конкретной страницы;
- для всего раздела;
- для всего сайта и выводит содержание какого-либо файла (например, информацию об авторских правах, название компании и т.д.).

Включаемые области сохраняются в отдельных файлах, имя которого задается при создании области. Количество редактируемых областей для каждой страницы или раздела не ограничено.

Добавление включаемой области

Для добавления включаемой области выполните следующее:

- Ø Откройте для редактирования шаблон сайта или страницу в визуальном редакторе.
- Ø Добавьте компонент  **Вставка включаемой области** в шаблон сайта (или в тело страницы) и настройте его параметры (Рис. 3.23).

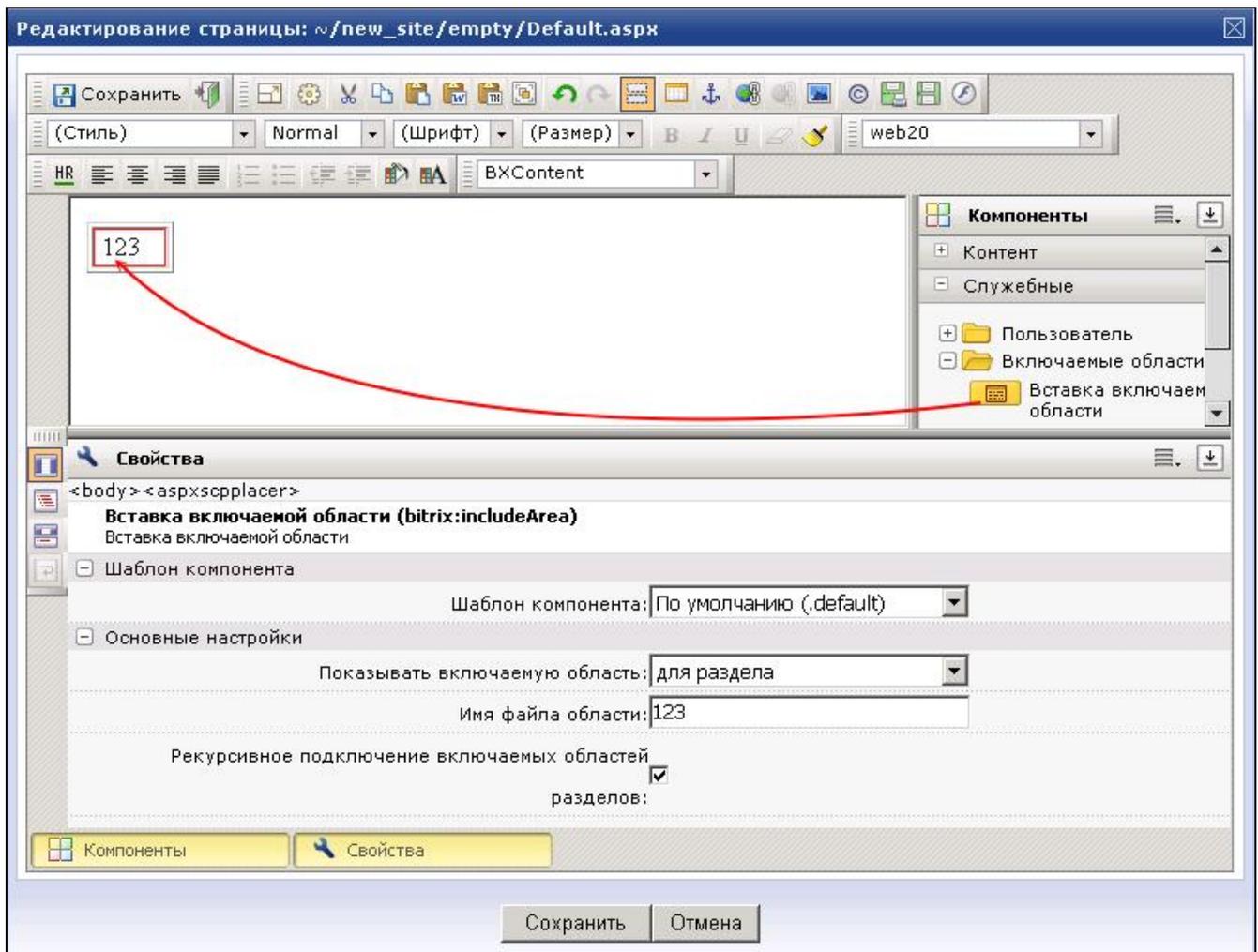


Рис. 3.23 Размещение компонента Вставка включаемой области

Создание и редактирование включаемых областей для конкретной страницы может быть выполнено непосредственно из публичного раздела сайта в режиме редактирования контента или режиме разработки и настройки сайта. В тех местах, где предполагается вывод дополнительных редактируемых областей, будут показаны иконки для быстрого перехода к созданию или редактированию этих областей (Рис. 3.24).

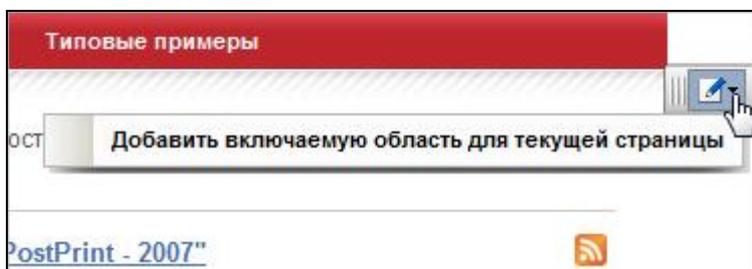


Рис. 3.24 Добавление включаемой области из публичного раздела

После выбора команды **Добавить включаемую область для текущей страницы** (раздела) будет запущен визуальный редактор для создания включаемой области.

Настройки компонента

Компонент **Вставка включаемой области** имеет ряд параметров (Рис. 3.25):



Редактирование параметров компонента

Вставка включаемой области

Вставка включаемой области

[bitrix:includeArea](#)

Основные настройки

Шаблон: По умолчанию

Показывать включаемую область: для раздела

Имя файла области: 123

Рекурсивное подключение включаемых областей разделов:

Сохранить Отмена

Рис. 3.25 Параметры компонента Вставка включаемой области

В поле **Шаблон** указывается шаблон страницы, который будет использован в данной включаемой области. Параметр отображается для всех типов включаемых областей.

- Параметр **Показывать включаемую область** позволяет выбрать объект, для которого будет создана включаемая область: для страницы, раздела или всего сайта (будет выведена информация из файла).

⚠ Примечание: набор остальных параметров зависит от значения этого параметра.

- **Суффикс имени файла включаемой области** определяет формат имени файла включаемой области, в котором будет храниться выводимая информация.

Параметр отображается, если выполняется настройка включаемой области **для страницы**. После указания суффикса в этом случае имя файла включаемой области для страницы имеет вид **<имя_страницы>_<суффикс>.ascx**.

- **Имя файла области** – задается имя файла для включаемой области раздела. Под этим именем файл будет виден в Менеджере файлов.
- Опция **Рекурсивное подключение включаемых областей разделов** (только при настройке области **для раздела**) означает, что если в папке более низкого уровня есть своя включаемая область, то будет показана именно она. Если текущий раздел не имеет своей включаемой области, то рекурсивно до корня сайта будут проверяться все разделы. Будет выведена первая встретившаяся включаемая область.
- **Путь к файлу области** – указывается путь к файлу, содержимое которого будет выведено на всем сайте (только при настройке области **из файла**).



Использование файлов языковых сообщений

При выделении общего шаблона для нескольких языков, следует обратить внимание на текстовые элементы дизайна: заголовки, альт-текст к рисункам, подписи на кнопках и т.п.

Шаблон показа настраивается таким образом, что **HTML**-код является общим для всех языков, а все текстовые элементы в нем заменены на текстовые сообщения. Языковые сообщения хранятся отдельно в папке */bitrix/templates/<идентификатор_шаблона>/lang/ru/* для русского языка и, соответственно, в папке *...../lang/en/* для английского языка (хранение языковых сообщений для других языков выполняется аналогично).



Приложение 1. Рекомендации по подготовке HTML шаблона

Подготовка базового графического дизайна сайта желательно проводить с учетом рекомендаций, которые облегчают использование продукта *"1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET"*.

- ü Следует выделить основные элементы дизайна, для последующей модификации таблицы стилей: шрифты, цвета заливки и т.п.
- ü Разрабатывая дизайн меню различных уровней, желательно выделять повторяющиеся элементы - для упрощения создания шаблона меню и дальнейшего управления этими меню.
- ü Для облегчения сопровождения различных языковых версий сайта по возможности следует использовать вместо графических элементов текстовые.
- ü При нарезке графического дизайна и подготовке HTML шаблона, необходимо заранее предусмотреть место расположения основных компонентов системы управления сайтом. Выделить области меню, рекламные области, области размещения дополнительных форм.
- ü Рекомендуется производить подготовку шаблона с учетом последующей табличной сборки. Одновременно допускается использование слоев.
- ü При нарезке графического дизайна выделяются однотонные области. При сборке шаблона эти области могут быть представлены ячейками таблиц со сплошной заливкой цвета.



Приложение 2. Страница для печати

Для создания страницы для печати можно использовать два метода:

Первый. Создание нового шаблона и применение его с использованием параметра *print=Y*. Этот классический способ имеет свои недостатки: необходимо создавать новый шаблон, необходимо копировать шаблоны компонентов в папку шаблона для печати.

Второй. Способ с использованием специального файла стилей **print.css** и отдельного файла **script.js**.

- Ø Создайте файл **print.css** с нужными вам стилями для формирования страницы для печати.
- Ø Создайте файл **script.js** примерно следующего содержания:

```
function SetPrintCSS(isPrint)
{
var link;

if (document.getElementsByTagName)
    link = document.getElementsByTagName('link');
else if (document.all)
    link = document.all.tags('link');
else
    return;

for (var index=0; index < link.length; index++)
{
if (!link[index].title || link[index].title != 'print')
    continue;

if (isPrint)
{
link[index].disabled = false;
link[index].rel = "stylesheet";
}
else
{
link[index].disabled = true;
link[index].rel = "alternate stylesheet";
}
}
}

if (document.location.hash == '#print')
SetPrintCSS(true);

<li nk rel="stylesheet" type="text/css" media="print" href="<%= ResolveUrl("print.css") %>" />
<li nk rel="alternate stylesheet" type="text/css" media="screen,projection" href="<%=
ResolveUrl("print.css") %>" title="print" />
```

- Ø Разместите созданные файлы в папке шаблона сайта.



Ø Разместите в шаблоне сайта следующие ссылки:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" media="print" href="/bitrix/templates/gotdotnet/print.css" />
<link rel="alternate stylesheet" type="text/css" media="screen,projection"
href="/bitrix/templates/gotdotnet/print.css" title="print" />
```

 **Примечание.** Ссылки должны быть размещены после всех остальных ссылок на файлы шаблона.

Ø Задайте в нужном месте шаблона сайта ссылку на просмотр страницы для печати:

```
<a onclick="SetPrintCSS(true); scroll(0,0);" href="#print">Версия для печати</a>
```



Приложение 3. Добавление кнопок в административную панель

Пользователь может самостоятельно добавить кнопки в административную панель. Это облегчает текущее редактирование страниц сайта. Для этого выполните следующие действия:

- Ø Вызовите для редактирования диалог свойств компонента.
- Ø В группе **Дополнительные параметры** установите флажок в поле **Добавлять в админ. панель кнопки для данного компонента**.
- Ø Сохраните внесенные изменения.

В административную панель будет добавлена кнопка, которая будет отображаться в режимах Редактирования и Разработки на страницах, где используется этот компонент и для тех пользователей, которые имеют права на редактирование используемого инфоблока. Кнопка будет иметь название используемого инфоблока (Рис. 3.26).

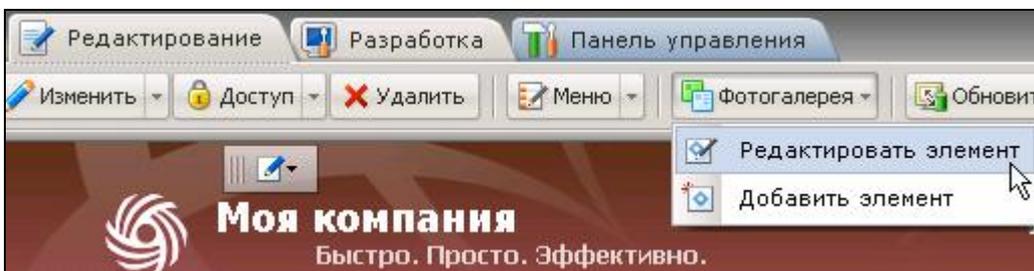


Рис. 3.26 Дополнительная кнопка в панели



Заключение

В Руководстве рассмотрены вопросы интеграции дизайна в "1С-Битрикс: Управление сайтом ASP.NET". Если по его изучению у вас остались вопросы, обращайтесь на [форумы](#) компании 1С-Битрикс или в службу [технической поддержки](#).